# Participant Number: 8

# Condition Order: 1

1 = Discrete, Continuous

2= Continuous, Discrete

# Hand

Venstre

# Condition: Discrete

Har det okay: 5 på en skala fra 1-10

Begynder at trykke før bølgen når hen til ham.

Failer to gange i streg. Spørger hvad et rigtigt tidspunkt at taste sekvensen er, får at vide det er når bølgen rammer båden.

3 failures på første 4 forsøg.

8 forsøg for at klare første quest.

Rater instant og global frustration det samme første gang fordi de begge er siden spillet startede på dette tidspunkt.

Siger ikke noget under spillet.

Prøver at gå ned til is området før han er færdig med anden quest.

Føler sig ikke mere eller mindre frustreret efter anden quest.

Føler at det er det samme at få fisken op af vandet, som det er at holde båden steady, i questionnaire.

# Condition 2: Continuous

Langsom til sekvensen, men når at gøre det rigtigt 3 gange, fanger første fisk. Og anden.

Siger ikke rigtig noget, spiller bare igennem spillet.

Sidste fisk: tvunget til at fejle 3 gange i streg.

Går mellem 2 bobler for at fange sidste fisk.

Stadig ikke frustreret, rater 2 og 2.

# Interview

Computer control in discrete: Mindre control, mere control til computeren. 8

Computer control I continuous: føler han selv gjorde flere fejl i den lange wave, så ikke så meget computeren der tog over 5

Mest frustreret i short wave, fordi der gik lang tid mellem fisk var på krogen og at bølgen nåede frem.

Efter 3 gange man har kørt sekvensen, tænkte han det var lidt 50/50 om man fangede fisk eller ej, men accepterede det bare.

Kiggede på hænder mens han indtastede sekvens. Knapper under bølgen forvirrende, fordi de ikke matcher hvordan de sidder på tastatur.

Nemmere at kontrollere input ved lang bølge, fordi computeren måske havde mindre kontrol over om han fik en fisk eller ej. Mere tendens til at tro at man har tastet forkert når man skal gøre det mange gange.

Key input alt afgørende til om man får fisk eller ej.

Mindre frustration fordi han føler han havde mere kontrol over det i continuos.